



Wurzelimperium – Fact Sheet

www.wurzelimperium.de

Offizieller Start: 10. Februar 2008

Genre: Garten-Simulation/Wirtschafts-Simulation

Bezahlmodell: komplett kostenlos spielbar, kostenpflichtige Premiuminhalte

Sprachversionen: 20 Sprachen (Deutsch, Englisch, Französisch, Niederländisch, Türkisch, Bulgarisch, Spanisch, Polnisch, Rumänisch, Russisch, Tschechisch, Schwedisch, Portugiesisch, Ungarisch, Griechisch, Italienisch, Dänisch, Portugiesisch, Norwegisch, Kroatisch)

Der Browser-Hit Wurzelimperium zieht alle Gartenfreunde in seinen Bann. Als fleißiger Gärtner kümmert sich der Spieler liebevoll um seine Gemüse- und Blumenbeete. Das Spiel deckt alle Aspekte eines richtigen Gartens ab: Pflanzen gießen, die verschiedenen Wachstumsphasen beobachten, Unkraut bekämpfen und natürlich das Ernten der Gemüsepflanzen.

Spielinhalte

Der eigene virtuelle Garten wird durch sorgsamen Umgang zu einer ertragreichen Oase herangezogen. Über 40 verschiedene Obst- und Gemüsesorten, Bäume und Blumen können gesät bzw. gepflanzt, gegossen und abgeerntet werden. Durch animierte Grafiken werden realgetreue Wachstumsstufen angezeigt, unterschiedliche Zwerge (Ernte-, Gieß- und Forschungszwerg) greifen dem User helfend unter die Arme.

Mit vereinten Kräften zum Erfolg

Die geernteten Produkte können entweder am Markt gehandelt oder an sogenannte Wimps (kleine Kunden, die mit Einkaufslisten am Gartenzaun warten) verkauft werden. Um mehr Kunden anzuziehen, kann der Garten durch Deko-Elemente – beispielsweise Sandkasten, Pavillons und Gartenteiche – verschönert werden. Neben dem Verkauf pflanzlicher Produkte gilt es, Single-Quests zu meistern oder mit vereinten Kräften im Gärtnerverein das Weltwunder „Palmengarten“ zu erbauen.

